



教育暨青年局
Direcção dos Serviços de
Educação e Juventude

“ESTRATÉGIA DO DESENVOLVIMENTO INTEGRAL DOS JOVENS DE MACAU”

PROJECTO DOS SERVIÇOS JUVENIS NA ÁREA DO JOGO

2008 · 12 · 05

Índice

Projecto dos Serviços Juvenis na Área do Jogo	2
Proposta de Contra-medidas em Diferentes Áreas	
I Jovens	5
Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012).....	5
1. Proposta para reduzir a infiltração das instalações do jogo nos bairros comunitários.....	5
2. Proposta para promover o crescimento e desenvolvimento integral dos jovens.....	5
3. Reconstrução do mecanismo de participação social da juventude.....	6
4. Proposta para promover vários recursos sociais, para aperfeiçoar o planeamento e expansão das instalações culturais, recreativas e desportivas dos jovens	6
II Organizações	8
Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012).....	8
1. Estabelecer o mecanismo de coordenação dos serviços de juventude na área do jogo	8
2. Estabelecer uma plataforma de intercâmbio dos serviços da juventude na área do jogo....	8
3. Começar o projecto “Partilhar recursos, juntos criamos serviços”	9
4. Incentivar e promover as empresas do jogo para assumirem as suas responsabilidades sociais.....	10
5. Preparar a reunião dos dirigentes das organizações/instituições dos serviços de juventude na área do jogo	10
6. Preparar a criação de um mecanismo de estudo da juventude	11
7. Criar uma comissão de trabalho para revisão legislativa relacionada com o crescimento dos jovens	12
8. Organizar e criar cursos de serviços de prevenção e tratamento do jogo em Macau.....	13
III Trabalhadores	14
Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012).....	14
1. Preparar a criação da promoção de recursos humanos para os trabalhos juvenis	14
2. Estabelecer um regime de supervisão profissional	15
3. Criar uma equipa de trabalho de apoio profissional	15
4. Criar um mecanismo de participação dos trabalhadores dos serviços juvenis na área do jogo	16
IV Serviços	17
Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012).....	17
1. Estabelecer um mecanismo de supervisão dos serviços	17
2. Estabelecer um mecanismo de arquivo central do jogo doentio	17
3. Criar seis serviços de necessidade urgente.....	18
4. Acção preventiva em grande escala de resistência ao vício do jogo na comunidade	19

Estratégia do Desenvolvimento Integral dos Jovens de Macau

Projecto dos Serviços Juvenis na Área do Jogo

Área Princípio	Jovens	Organizações	Trabalhadores	Serviços
Visão	Para que os jovens possuam moral e poder discriminativo são para que, através de uma participação social variada, possam crescer saudavelmente e não sejam prejudicados pelo impacto e actos doentios do jogo.	Para que os departamentos governamentais relacionados com a área do jogo, as empresas do jogo, as respectivas organizações de serviços sociais e escolas cooperem, fornecendo serviços apropriados para ajudar ao crescimento saudável dos jovens de Macau, influenciados pelo jogo.	Para que os trabalhadores, que se dedicam à prevenção e tratamento do jogo doentio dos jovens, com condições de trabalho e ambiente de apoios apropriados, consigam participar, activamente, no planeamento e na execução de todas as propostas dos serviços e desenvolvam ao máximo as funções de todos os serviços.	Para que os diferentes departamentos governamentais e organizações de serviços sociais possam desenvolver melhor colaboração na disponibilização de programas de prevenção e tratamento eficazes para reduzir ou eliminar os problemas juvenis originários na indústria ou no acto de jogar.

<p style="text-align: center;">Proposta de contra-medidas (Oportunidade e Desenvolvimento) (Participação e Crescimento)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proposta para reduzir a infiltração das instalações do jogo nos bairros comunitários. 2. Proposta para promover o crescimento e desenvolvimento integral dos jovens. 3. Reconstrução do mecanismo de participação social da juventude. 4. Proposta para promover vários recursos sociais, para aperfeiçoar o planeamento e expansão das instalações culturais, recreativas e desportivas dos jovens. 	<ol style="list-style-type: none"> 5. Estabelecer o mecanismo de coordenação dos serviços de juventude na área do jogo. 6. Estabelecer uma plataforma de intercâmbio dos serviços da juventude na área do jogo. 7. Começar o projecto “Partilhar recursos, juntos criamos serviços”. 8. Incentivar e promover as empresas do jogo para assumirem as suas responsabilidades sociais. 9. Preparar a reunião dos dirigentes das organizações/instituições dos serviços de juventude na área do jogo. 10. Preparar a criação de um mecanismo de estudo da juventude. 11. Criar uma comissão de trabalho para revisão legislativa relacionada com o crescimento dos jovens. 	<ol style="list-style-type: none"> 13. Preparar a criação da promoção de recursos humanos para os trabalhos juvenis. 14. Estabelecer um regime de supervisão profissional. 15. Criar uma equipa de trabalho de apoio profissional. 16. Criar um mecanismo de participação dos trabalhadores dos serviços juvenis na área do jogo. 	<ol style="list-style-type: none"> 17. Estabelecer um mecanismo de supervisão dos serviços. 18. Estabelecer um mecanismo de arquivo central do jogo doentio. 19. Criar seis serviços de necessidade urgente. 20. Acção preventiva em grande escala de resistência ao vício do jogo na comunidade.
---	--	---	---	---

		12. Organizar e criar cursos de serviços de prevenção e tratamento do jogo em Macau.		
--	--	--	--	--

Proposta de Contra-medidas em Diferentes Áreas

I Jovens

Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012)

1. Proposta para reduzir a infiltração das instalações do jogo nos bairros comunitários

Objectivo: De 2008 a 2012, adoptar uma série de medidas efectivas para reduzir, gradualmente, (até mesmo desaparecer) o número de instalações de jogos na comunidade, para assegurar que os jovens possuem um ambiente saudável e harmonioso.

Pontos principais a ter em conta na formulação de propostas:

- (1) Para o fenómeno da infiltração de instalações dos jogos na comunidade (conhecido por infiltração dos jogos na comunidade), fazer uma descrição concreta e clara.
- (2) Contra as instalações relacionadas com a “infiltração dos jogos na comunidade”, criar a legislação correspondente para discutir a situação actual da sua realização, e propor estudos sobre a respectiva legislação (como regulamentar as apostas na internet, etc.).
- (3) Determinar ou elaborar os índices sociais que reflectam a gravidade do problema da “infiltração dos jogos na comunidade”.
- (4) Procurar métodos eficazes para reduzir a “infiltração dos jogos na comunidade”, bem como a sua calendarização (2008 - 2012).

2. Proposta para promover o crescimento e desenvolvimento integral dos jovens

Objectivo: De 2008 a 2012, promover o desenvolvimento integral, corrigir o clima social, aumentar a motivação no crescimento positivo da juventude, eliminar os efeitos negativos dos jogos no seu crescimento.

Pontos principais a pensar na formulação de propostas:

- (1) Através de todos os tipos de actividades educativas e instalações de juventude, promover e pôr em prática a educação do desenvolvimento

integral dos jovens.

- (2) Ter em consideração a integridade e a diversificação do objectivo do desenvolvimento integral, apreciar a educação moral e da vida.
- (3) Examinar as informações que afectam, presentemente, o crescimento dos jovens (como por exemplo, a publicidade do jogo, autocarros dos casinos, etc., como esta publicidade prejudica os jovens), ao mesmo tempo, regular todos os métodos e formas de promoção que induzam a ideia de jogos.
- (4) Intensificar as estratégias de contra-informação (como: empregar as estratégias de propaganda, colaborar com as instituições da linha de frente na publicação de obras com personagens e factos verdadeiros de modo a reforçar a persuasão.)

3. Reconstrução do mecanismo de participação social da juventude

Objectivo: De 2008 a 2012, incentivar os jovens, através de um mecanismo permanente, para expressarem as suas opiniões e participarem nas diferentes actividades sociais, crescendo no desenvolvimento integral para poderem assumir a responsabilidade social.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Examinar os meios e as formas da participação social da juventude, e analisar o grau de aproximação à vida dos diversos tipos de jovens nos diferentes meios de participação social.
- (2) Estabelecer incentivos, para motivar a participação inovativa, e criar um mecanismo de participação social da juventude de Macau.
- (3) Examinar a forma do apoio financeiro actual para as associações e actividades juvenis.

4. Proposta para promover vários recursos sociais, para aperfeiçoar o planeamento e expansão das instalações culturais, recreativas e desportivas dos jovens

Objectivo: De 2008 a 2012, aperfeiçoar e expandir as instalações culturais, recreativas e desportivas, em articulação com o planeamento integral da cidade, para disponibilizar um ambiente material apropriado para a vida de lazer dos jovens de modo a que construam um modelo de vida de lazer que favoreça o seu desenvolvimento integral.

Pontos principais a ter em conta na formulação de propostas:

- (1) Recolher informações para definir o que são instalações culturais, recreativas e desportivas e serviços relacionados, e conhecer a situação das instalações culturais, recreativas e desportivas públicas disponíveis para os jovens nas diferentes zonas de Macau.
- (2) Definir os critérios que devem ter para o planeamento das respectivas instalações. Como por exemplo, a proporção da população juvenil e a área das instalações/conteúdo, etc.
- (3) Discutir com os actuais departamentos governamentais, que têm atribuições no planeamento das instalações culturais, recreativas e desportivas, sobre os respectivos assuntos, e estudar a possibilidade de cooperação para disponibilizar um ambiente material apropriado para a vida de lazer dos jovens.
- (4) Considerar cuidadosamente a possibilidade da instalação de software para utilização nas respectivas instalações, como: guia da utilização das instalações, etc.

II Organizações

Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012)

1. Estabelecer o mecanismo de coordenação dos serviços de juventude na área do jogo

Objectivo: Discutir e elaborar as estratégias sobre a prevenção e tratamento do jogo e respectivos trabalhos, entre departamentos e sectores, de modo a poder elaborar um quadro geral de execução de serviços com maior função directiva, e estabelecer um mecanismo de coordenação que promove o funcionamento eficaz dos serviços juvenis na área do jogo.

Pontos principais a ter em conta na formulação de propostas:

- (1) Convidar representantes dos respectivos departamentos governamentais e organizações populares para formar uma comissão de prevenção e tratamento pelo período de um ano.
- (2) Apresentar propostas para melhorar os serviços de prevenção e tratamento do jogo nos jovens, a fim de promover o funcionamento eficaz dos serviços juvenis na área do jogo.
- (3) Elaborar a natureza a definir as normas das organizações relacionadas com serviços juvenis na área do jogo, bem como compilar uma lista de nomes.
- (4) Conhecer as informações do historial social e a finalidade do funcionamento dos respectivos departamentos e organizações populares.
- (5) Estudar a estratégia na execução de todas as contra-medidas, bem como apresentar a calendário de implementação dos respectivos trabalhos dentro de quatro anos.
- (6) Elaborar a forma de estabelecer e seguir o progresso de todas as contra-medidas bem como a respectiva implementação.

2. Estabelecer uma plataforma de intercâmbio dos serviços da juventude na área do jogo

Objectivo: De 2008 a 2012, através de intercâmbio de experiências dos serviços de diverso pessoal dos serviços na área do jogo, estabelecer um modelo dos serviços próprio de Macau e contribuir para elevar a qualidade e quantidade dos serviços.

Pontos principais a pensar na formulação de propostas:

- (1) Elaborar uma lista de nomes das instituições/organizações (como escolas, departamentos governamentais e organizações populares, empresas dos jogos e respectivas organizações, etc.).
- (2) Estabelecer a orientação da discussão do conceito dos trabalhos de prevenção e modelo do funcionamento.
- (3) Elaborar a guia e orientação da discussão do “modelo dos serviços de prevenção e tratamento”.
- (4) Elaborar a forma de extensão do estudo no futuro e criar um arquivo dos dados dos serviços.
- (5) Compartilhar a finalidade dos serviços das diferentes organizações e as experiências da implementação dos serviços;
- (6) Seleccionar e compor as publicações de experiências sobre os serviços de prevenção e tratamento do jogo de Macau.
- (7) Propor todas as propostas de melhoramento dos serviços.

3. Começar o projecto “Partilhar recursos, juntos criamos serviços”

Objectivo: De 2008 a 2012, reordenar todos os tipos de recursos sociais, incentivar/promover as respectivas organizações (como o governo, empresas do jogo e organizações populares) para estabelecerem um “mecanismo de financiamento”, incentivando e impulsionando assim um plano sobre serviços de prevenção e tratamento que possua uma estratégia completa e sistemática, de modo a poder efectivamente melhorar integralmente o aparecimento dos problemas individuais e sociais da sociedade, devido ao desenvolvimento da indústria do jogo.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Convidar as respectivas organizações (como departamentos governamentais, empresas do jogo e principais organizações de fundos) para em conjunto estudar e discutir as experiências do funcionamento das respectivas actividades de financiamento, bem como tentar encontrar a melhor forma de colaboração.
- (2) Elaborar a possibilidade de enfrentar problemas e desafios relativos aos serviços de prevenção e tratamento para os próximos cinco anos.
- (3) Elaborar um mecanismo de financiamento sobre os trabalhos de prevenção e tratamento, para os próximos cinco anos, dos serviços da juventude na área do jogo de Macau, regulando respectivamente a forma

do financiamento permanente e não permanente, bem como alistar detalhadamente as normas do funcionamento e o mecanismo da execução.

4. Incentivar e promover as empresas do jogo para assumirem as suas responsabilidades sociais

Objectivo: De 2008 a 2012, através da forma de criar regulamentos, estimular as empresas do jogo para conhecerem e auto-assumirem as suas responsabilidades sociais, e diminuir a distância com o público, especialmente as organizações dos serviços sociais, para em conjunto criar um ambiente harmonioso na comunidade.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Sondar e elaborar os principais conteúdos e funções da “responsabilidade social das empresas do jogo”.
- (2) Discutir, com o departamento do âmbito económico, sobre como iniciar o diálogo com as empresas do jogo sobre o “tema de responsabilidade social”.
- (3) Elaborar o objectivo por fases, nos próximos cinco anos, sobre o “cumprimento da responsabilidade social das empresas do jogo”.
- (4) Definir a aplicação como um papel no cumprimento da responsabilidade das empresas do jogo.

5. Preparar a reunião dos dirigentes das organizações/instituições dos serviços de juventude na área do jogo

Objectivo: De 2008 a 2012, realizar, anualmente, a reunião dos dirigentes e chefias das organizações/instituições dos serviços de juventude na área do jogo, para reforçar-lhes os conhecimentos sobre o problema dos efeitos da indústria do jogo no crescimento da juventude e poder partilhar a experiência do procedimento dos respectivos problemas das diferentes organizações/instituições, de modo a elevar a qualidade de todos os serviços de juventude.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Sob o funcionamento do mecanismo de coordenação dos serviços de juventude na área do jogo, discutir os trabalhos preparativos da

respectiva reunião.

- (2) Na reunião relatar-se-á o estado, mais recente do ano, da juventude e dos serviços, e partilhar todos os tipos de experiências no funcionamento dos respectivos serviços.
- (3) A reunião também tem em vista os temas específicos sobre o crescimento da juventude e a direcção do desenvolvimento dos serviços na área do jogo e sugestões da coordenação.

6. Preparar a criação de um mecanismo de estudo da juventude

Objectivo: De 2008 a 2012, juntar, gradualmente, as unidades e o pessoal profissional de investigação de diferentes domínios, para iniciar os respectivos trabalhos de investigação do desenvolvimento integral dos jovens, para tentar conhecer a situação do crescimento da juventude, dos serviços necessários e da avaliação da eficiência dos resultados, de modo a poder auxiliar no planeamento integral dos serviços de juventude de Macau e promover o funcionamento e desenvolvimento das várias organizações relacionadas.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Examinar a forma actual de promoção dos vários trabalhos de investigação da juventude, e discutir quais os mecanismos da investigação da juventude para iniciar os trabalhos.
- (2) Definir o papel apropriado, a responsabilidade e o modelo da execução que desempenham melhor a função coordenadora do respectivo mecanismo aquando na promoção dos vários trabalhos da investigação.
- (3) Recolher e pôr em ordem os relatórios da investigação da juventude de Macau nos últimos 20 anos, mas, em primeiro lugar, concentrar-se na examinação da parte relativa à área do jogo.
- (4) Definir, para os próximos cinco anos, a direcção e temas principais da investigação da juventude, e o centro da investigação baseia-se na situação da juventude e no efeito do funcionamento dos serviços.
- (5) Recolher, sistemática e ordenadamente, os relatórios da investigação sobre estudos da juventude em diferentes áreas.
- (6) Achar o pessoal da investigação adequado e respectivas organizações e discutir a possibilidade de colaboração nos vários trabalhos da investigação.
- (7) Discutir, em conjunto, com as respectivas organizações/instituições dos

serviços de juventude sobre o aproveitamento do resultado da investigação para desenvolver e melhorar os serviços.

Proposta de itens a estudar¹ :

- (1) Inquérito sobre a tendência do jogo e da atitude da gestão financeira dos jovens
- (2) Inquérito sobre a necessidade de formação profissional e apoios necessários dos assistentes sociais
- (3) Inquérito sobre a tensão e necessidade dos jovens trabalhadores do sector do jogo
- (4) Inquérito sobre a eficácia dos serviços de prevenção e tratamento do jogo
- (5) Estudo sobre o modelo local dos serviços de prevenção e tratamento do jogo
- (6) Estudo sobre os indicadores dos problemas juvenis na área do jogo

7. Criar uma comissão de trabalho para revisão legislativa relacionada com o crescimento dos jovens²

Objectivo: De 2008 a 2012, conforme as diferentes áreas da “Estratégia de Desenvolvimento Integral dos Jovens de Macau” e as legislações relacionadas com o crescimento dos jovens (aqui salienta as que se relacionem com a exploração dos jogos), bem como conforme a respectiva situação, apresentar as correspondentes propostas.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Recolher e dominar as informações sobre a situação da execução e todas as legislações relacionadas com os serviços juvenis na área do jogo.
- (2) Procurar as causas e os fenómenos de atraso de todos os serviços planeados e do seu funcionamento.
- (3) Considerar a revisão legislativa ou proceder aos trabalhos de legislação relacionados com os serviços juvenis na área do jogo.
- (4) Procurar as possíveis causas legislativas que conduzem ao fenómeno de atraso de todos os tipos de serviços planeados e seu funcionamento.

¹ Recolhidos no decurso da consulta.

² Contra-medida adicionada sobre o documento de consulta.

- (5) Discutir com os departamentos do governo ou associações profissionais as propostas sobre a aplicabilidade das legislações e as revisões previstas.
- (6) Procurar a forma apropriada para apresentar propostas relacionadas com o melhoramento da execução legal, revisão ou elaboração da legislação.

8. Organizar e criar cursos de serviços de prevenção e tratamento do jogo em Macau³

Objectivo: De 2008 a 2012, incentivar e promover nas instituições superiores de Macau para estudar e desenvolver um conjunto de cursos de serviços de prevenção e tratamento do jogo, que sejam apropriados para Macau e para as regiões chinesas da vizinhança, para poder gradualmente apoiar os trabalhos de formação do pessoal nas correspondentes organizações de serviços de Macau e para elevar a qualidade dos serviços.

Pontos importantes de trabalho no processamento das propostas:

- (1) Discutir com as instituições superiores relacionadas sobre a listagem disciplinar facultativa para apoio à profissionalização do pessoal.
- (2) Sondar com o pessoal relacionado e o pessoal da linha de frente do presente sobre as dificuldades do momento e assuntos de perspectiva futura nos serviços de prevenção e tratamento do jogo.
- (3) Sondar os possíveis modelos de serviços de prevenção e tratamento do jogo de Macau bem como procurar a direcção do caminho a seguir para desenvolver os estudos.

³ Contra-medida adicionada sobre o documento de consulta.

III Trabalhadores

Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012)

1. Preparar a criação da promoção de recursos humanos para os trabalhos juvenis

Objectivo: No período de 2008-2012, examinar regularmente (aqui se refere especialmente na área do jogo) a situação de recursos humanos dos trabalhadores de serviços juvenis nos diferentes domínios da “Estratégia do Desenvolvimento Integral dos Jovens de Macau”; e, conforme a respectiva situação, propor medidas de melhoramento.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Consultar e discutir as informações e os resultados do estudo da “Base de dados dos serviços prestados contra o vício do jogo dos jovens”, para servir de preparação para a fase seguinte.
- (2) Definir o perfil do trabalhador dos serviços juvenis, e fixar as devidas condições e requisitos para os trabalhadores que se dediquem aos serviços juvenis na área do jogo.
- (3) Considerar seriamente se é necessário proceder à quantificação dos inquéritos, para confirmar as dificuldades do pessoal trabalhador na prática das tarefas actuais, como também as propostas de melhoramento.
- (4) Elaborar propostas concretas para melhorar o ambiente e as condições de trabalho dos trabalhadores dos serviços juvenis no domínio do jogo.
- (5) Permitir que os trabalhadores dos serviços juvenis tenham formação contínua, e se sujeitem à supervisão e oportunidades de estágio, e incentivá-los no desenvolvimento do modelo de serviços adequados à localidade.
- (6) Discutir como implementar as respectivas propostas, de maneira poder melhorar efectivamente a situação dos trabalhadores, elevando a qualidade e quantidade dos respectivos serviços para ajudarem pragmaticamente no crescimento dos jovens.

2. Estabelecer um regime de supervisão profissional

Objectivo: No período de 2008-2012, elaborar um regime de supervisão profissional dos trabalhadores de serviços juvenis na área do jogo, para consolidar e elevar a qualidade dos serviços profissionais prestados pelos trabalhadores das organizações da linha de frente, promovendo o auto-crescimento, e o melhoramento contínuo no desenvolvimento da função máxima dos serviços profissionais.

Pontos principais a ter em conta na formulação de propostas:

- (1) Convidar as correspondentes individualidades para avaliar a actual situação de supervisão profissional do pessoal da linha de frente, e conhecer as suas necessidades concretas.
- (2) Através do grupo de promoção de recursos humanos nos serviços juvenis, estudar as condições básicas na implementação do modelo de supervisão profissional, tais como o estabelecimento de categoria, remuneração e forma de operação.
- (3) Elaborar o sistema de supervisão de Macau que possa colaborar, harmoniosamente, com o funcionamento administrativo das organizações originais.
- (4) Convidar as correspondentes instituições académicas para elaborar cursos de formação de talentos de supervisão em Macau.
- (5) Ponderar cuidadosamente os problemas de coordenação na administração e na responsabilidade profissional durante a colaboração com as organizações de serviços, no funcionamento do “Regime de Supervisão Profissional”.
- (6) O modelo de execução do respectivo sistema deve ser limitado por um período de tempo apropriado (por exemplo: um ano), o qual é feito uma revisão após terminado esse tempo.

3. Criar uma equipa de trabalho de apoio profissional

Objectivo: No período de 2008-2012, dentro do mecanismo de plataforma de intercâmbio de serviços juvenis na área do jogo, formar uma equipa de trabalho de apoio trans-profissional, para ajudar o pessoal de trabalho das organizações da linha de frente a ultrapassar as dificuldades, por forma a garantir que os serviços possam atingir os objectivos

pretendidos.

Pontos principais a pensar na formulação de propostas:

- (1) Convidar as correspondentes individualidades para estudar os casos concretos e as necessidades concretas de apoio que o pessoal da linha de frente precisa.
- (2) Através da partilha de experiências na plataforma de intercâmbio, determinar o tipo de apoio trans-profissional e o futuro modelo de funcionamento experimental.
- (3) Recolher as informações do actual processo operacional dos serviços, e classificar os respectivos casos.
- (4) Ponderar seriamente os problemas de coordenação na administração e na responsabilidade profissional durante a colaboração com as organizações de serviços, no funcionamento da “Equipa de trabalho de apoio profissional”.
- (5) O modelo de execução da respectiva equipa deve ser limitado por um período de tempo apropriado (por exemplo: um ano), o qual é feito uma revisão após terminado esse tempo.

4. Criar um mecanismo de participação dos trabalhadores dos serviços juvenis na área do jogo

Objectivo: No período de 2008-2012, aproveitar a implementação dos mecanismos de colaboração dos serviços juvenis na área do jogo, da plataforma de intercâmbio e do projecto “Partilhar recursos, juntos criamos serviços”, introduzir representantes dos trabalhadores dos serviços juvenis, para que o poder de influência dos trabalhadores da linha de frente possa injectar, adequadamente, nos respectivos mecanismos para elevar o efeito da decisão estratégica.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Aguardar o estabelecimento do respectivo mecanismo.
- (2) Elaborar os respectivos critérios e procedimentos para seleccionar o respectivo pessoal de trabalho.

IV Serviços

Contra-medidas para resolver os problemas ou melhorar a situação (2008-2012)

1. Estabelecer um mecanismo de supervisão dos serviços

Objectivo: No período de 2008-2012, em coordenação com o mecanismo de colaboração das organizações de serviços juvenis na área do jogo e o funcionamento do sistema de registo dos serviços de juventude, elaborar o objectivo de desenvolvimento dos vários serviços nos próximos cinco anos e fazer o controlo dos serviços por fases.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Rever e aperfeiçoar de forma contínua as informações dos respectivos serviços.
- (2) Estudar e compilar as informações que possam reflectir a situação dos vários serviços.
- (3) Procurar as formas que possam rever a relação entre a oferta e a procura dos vários serviços (como por exemplo: comparar os dados estatísticos entre os vários serviços e os destinatários).
- (4) Propor às organizações colaboradoras de serviços a instalação e as propostas de melhoramento dos vários programas de serviços.

2. Estabelecer um mecanismo de arquivo central do jogo doentio

Objectivo: No período de 2008-2012, criar, gradualmente, um mecanismo de arquivo central, que possa ligar com o sistema de aceitação de casos das várias organizações de serviços, para permitir conhecer bem a informação completa dos jovens prejudicados pelo problema do jogo compulsivo, de modo poder desenvolver uma boa função de planeamento geral e de transferência de serviços, bem como, para poder utilizar, ao máximo, os recursos da sociedade.

Pontos principais a ter em conta na formulação de propostas:

- (1) Através do mecanismo de colaboração de serviços, discutir com as várias organizações, para elaborar o modelo apropriado de estabelecimento do mecanismo de arquivo central.
- (2) Sondar os possíveis problemas encontrados e as formas de resolução na operação do respectivo modelo.
- (3) Implementar concretamente todos os equipamentos do mecanismo de arquivo central, tal como os recursos humanos, etc.

3. Criar seis serviços de necessidade urgente⁴

Objectivo: No período de 2008-2012 procurar as lacunas existentes ou resultados não evidentes nos actuais serviços; tornar a planear e implementar a promoção dos serviços, o mais cedo possível, para responder às necessidades de serviços urgentes, evitando o agravamento dos problemas sociais.

Depois da consulta e recolha de opiniões, são alistados os seguintes serviços de acordo com as expectativas da sociedade:

- (1) Preparar a instalação de serviços de recursos parentais, para disponibilizarem recursos, informações e serviços para educação dos filhos aos pais necessitados. (departamentos do governo)
- (2) Disponibilizar serviços de cuidado e de apoio à aprendizagem aos filhos dos trabalhadores do sector do jogo. (departamentos do governo)
- (3) Estabelecer serviços de avaliação da qualidade psicológica dos trabalhadores do sector do jogo. Disponibilizar serviços otimizados de saúde mental aos trabalhadores desse sector, que incluem os de alívio emocional e aconselhamento psicológico, entre outros, de 24 horas. (departamentos do governo)
- (4) Disponibilizar instalações e serviços culturais, recreativos e desportivos de 24 horas. (organizações populares)
- (5) Organizar serviços de consulta sobre todos os tipos de continuação de estudo para os trabalhadores do sector do jogo. (organizações populares)
- (6) Criar serviços de prevenção e tratamento do comportamento do jogo dos alunos do ensino superior. (organizações populares e

⁴ Itens de serviços alistados concretamente nas contra-medidas da minuta de consulta.

departamentos do governo)

4. Acção preventiva em grande escala de resistência ao vício do jogo na comunidade

Objectivo: No período de 2008-2012, contra os conceitos desviantes de todos os tipos de hábitos do jogo, confusões e envenenamento dos pensamentos das pessoas, instigar diversificadas actividades educativas para a comunidade de maneira a contrariar o hábito do jogo, e elevar a força de motivação positiva no crescimento da juventude, reconstruindo um ambiente educativo saudável para os jovens.

Pontos principais a conceber na formulação de propostas:

- (1) Recolher a actual forma de sensibilização educativa da comunidade e examinar os seus resultados, e considerar como combinar as diferentes forças da sociedade (tais como os departamentos governamentais e as organizações populares) nas experiências de trabalho neste aspecto.
- (2) Examinar os efeitos sobre a juventude de todos os maus hábitos e ideias erróneas que inundam a actual sociedade.
- (3) Discutir todas as actividades educativas da sociedade com longo prazo de sustentabilidade e efectividade.
- (4) Acertar a unidade promotora do departamento responsável para esta campanha.
- (5) Elaborar para os próximos cinco anos os objectivos concretos das diferentes fases de planeamento de acções de prevenção na comunidade.